

Diplom Informatiker(FH) Frank Marx

Staatsbürgerschaft: Deutsch

67227 Frankenthal , Deutschland
Telefon: 0157 – 82 19 01 72 • E-Mail: marxfr@web.de

Stand Februar 2024



Zur Person

Als agiler und erfahrener Softwareentwickler habe ich eine Leidenschaft für innovative Lösungen und eine nachgewiesene Erfolgsbilanz in der Entwicklung hochwertiger Software. Mit umfangreicher Erfahrung in der agilen Softwareentwicklung und einem starken Hintergrund in verschiedenen Programmiersprachen und Technologien bin ich in der Lage, komplexe Probleme zu lösen und qualitativ hochwertige Produkte zu liefern.

Fachliche Schwerpunkte

Kotlin, Java, Spring(Boot), Vaadin (8, 23, 24) Framework, JPA/Hibernate, Swift, SwiftUI, UIKit, CoreData , iOS, Apache Kafka/kSQL, AWS, Cloud Computing, Keycloak
Backendintegration / Backendentwicklung
Mobile Applikationen auf iOS und dazugehörigem Backend
Agile Methoden Scrum/Kanban
Containerization mit Docker , Kubernetes

Position

Softwareentwickler / Beratung / Softwarearchitektur / Agile Softwareentwicklung

Ausbildung

1991 Ausbildung zum RF-Techniker
1995 Abitur
1996-2003 Studium der Informatik, Abschluss als Diplom Informatiker (FH)

Sprachkenntnisse

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (Sehr gut)

Einsatzort

Vorzugsweise Remote



Kernbereiche und Frameworks

Spring/Spring Boot

- Erfahrung im Umgang mit Spring und SpringBoot, insbesondere unter Verwendung von Kotlin.
- Fundierte Kenntnisse in der Entwicklung von skalierbaren und effizienten Anwendungen mit Spring Framework.
- Expertise in der Implementierung von RESTful APIs mit SpringBoot und Kotlin.
- Erfolgreiche Umsetzung von Microservices-Architekturen mit Spring Cloud und Kotlin.
- Vertrautheit mit Spring Data JPA für die Datenbankintegration und effektive Datenmanipulation.
- Fähigkeit, komplexe Geschäftslogik in Spring-basierten Anwendungen zu implementieren und zu optimieren.
- Proaktive Herangehensweise an Fehlerbehebung und Debugging von Spring-Anwendungen.
- Kontinuierliche Weiterbildung und Verfolgung aktueller Entwicklungen in der Spring- und Kotlin-Welt.

Kotlin

- Umfangreiche Kenntnisse und Erfahrung in der Softwareentwicklung mit Kotlin, einer modernen und vielseitigen Programmiersprache.
- Expertise in der Entwicklung plattformübergreifender Anwendungen mit KotlinMultiplattform, was eine effiziente Codebasis für verschiedene Plattformen ermöglicht.
- Erfahrung in der Verwendung des Compose Multiplatform UI Frameworks, um ansprechende Benutzeroberflächen für verschiedene Plattformen zu erstellen.
- Vertrautheit mit Ktor, einem leistungsstarken und flexiblen HTTP-Client- und ServerFramework, das in Kotlin entwickelt wurde.
- Beherrschung von Coroutinen, einer asynchronen Programmierbibliothek, die die Entwicklung reaktiver und nebenläufiger Anwendungen erleichtert.
- Fähigkeit, sauberen und gut strukturierten Kotlin-Code zu schreiben, der auf Lesbarkeit, Wartbarkeit und Skalierbarkeit ausgerichtet ist.
- Erfahrung in der Integration von Drittanbieter-Bibliotheken und APIs in Kotlin-Anwendungen.
- Kontinuierliche Weiterbildung und Verfolgung aktueller Entwicklungen in der Kotlin-Community.



iOS / Swift UI

- Umfangreiche Erfahrung in der Softwareentwicklung für iOS-Plattformen mit SwiftUI, einer modernen und deklarativen Benutzeroberflächen-Framework für eine reibungslose Entwicklung.
- Beherrschung von Combine, einer leistungsstarken und funktionalen Programmierbibliothek für die asynchrone Datenstromverarbeitung und Ereignisverarbeitung.
- Kenntnisse in der Verwendung von Async-Wait, um asynchrone Aufgaben in einer einfachen und verständlichen Weise zu handhaben.
- Erfahrung in der Arbeit mit CoreData, einer leistungsstarken Datenbankbibliothek für die Speicherung und Verwaltung von Daten in iOS-Anwendungen.
- Vertrautheit mit RealmDB, einer flexiblen und benutzerfreundlichen Datenbankalternative für iOS-Anwendungen.
- Fähigkeit zur Verwendung von Swift Package Manager zur effizienten Verwaltung von Abhängigkeiten und zur Integration von Drittanbieter-Bibliotheken.
- Erfahrung in der Entwicklung mit Xcode, der offiziellen integrierten Entwicklungsumgebung (IDE) von Apple für die iOS-Entwicklung.
- Proaktive Herangehensweise an Debugging und Fehlerbehebung in iOS-Anwendungen.
- Kenntnisse in der Erstellung von Unit-Tests für eine zuverlässige und robuste Codebasis.

AWS

- Spezialisiert auf die Verwendung von AWS Lambda zur Erstellung serverloser Funktionen für eine effiziente und skalierbare Anwendungsentwicklung.
- Umfangreiche Erfahrung in der Entwicklung und Implementierung von AWS-Lösungen.
- Nachweisliche Erfolge bei der Konfiguration und Verwaltung von AWS S3 zur sicheren und zuverlässigen Speicherung und Bereitstellung von Daten.
- Fähigkeit, komplexe AWS-Architekturen zu entwerfen und zu optimieren, um maximale Leistung und Kosteneffizienz zu gewährleisten.

Vaadin

- Umfangreiche Kenntnisse und Erfahrung in der Softwareentwicklung mit Vaadin, einem leistungsstarken Framework für die Entwicklung von Webanwendungen.
- Expertise in der Erstellung ansprechender Benutzeroberflächen mit Vaadin, die eine reibungslose und intuitive Benutzererfahrung bieten.
- Erfahrung in der Verwendung von Vaadin für die Entwicklung von responsiven und plattformübergreifenden Webanwendungen.



- Kenntnisse in der Verwendung von Vaadin Flow, dem modernen Webframework von Vaadin, das auf Java basiert.
- Fähigkeit zur Integration von Vaadin mit verschiedenen Backend-Technologien wie Spring Boot oder Java EE.
- Erfahrung in der Verwendung von Vaadin Designer, einem visuellen Werkzeug zur schnellen Erstellung von Benutzeroberflächen.
- Proaktive Herangehensweise an die Fehlerbehebung und das Debugging von Vaadin-Anwendungen.
- Kenntnisse in der Verwendung von Vaadin Testbench für die automatisierte UI-Tests von Vaadin-Anwendungen.
- Kontinuierliche Weiterbildung und Verfolgung aktueller Entwicklungen in der Vaadin-Community.

Programmiersprachen/Frameworks

Kotlin: sehr gut (Erfahrung 5 Jahre)

Kotlin Multiplattform: fortgeschrittene Kenntnisse (Erfahrung 1 Jahr)

Compose Multiplattform: Grundkenntnisse

Java: sehr gut (Erfahrung 20 Jahre)

Vaadin (8, 23, 24) Framework: gut (Erfahrung 5 Jahre)

Objective-C: fortgeschrittene Kenntnisse (Erfahrung 2 Jahre)

Keycloak: Fortgeschrittene Kenntnisse (3 Jahre)

UIKit: sehr gut (Erfahrung 10 Jahre)

Swift: sehr gut (Erfahrung 9 Jahre)

Swift UI: sehr gut (Erfahrung vier Jahre)

CI/CD (Jenkins, Bitrise , 15 Jahre Erfahrung)

Git, Github, GitLab (12 Jahre Erfahrung)

SQL: sehr gut (Erfahrung 20 Jahre)

Groovy: gut (Erfahrung 5 Jahre)

XML/XSLT: gut (Erfahrung 15 Jahre)

Datenbanken

MySQL, Oracle DB, Microsoft SQL Server, IBM DB/2

MongoDB , Neo4J, PostgreSQL



Datenkommunikation

JSON (Erfahrung 10 Jahre)

Web-Services/SOAP (Erfahrung 10 Jahre)

REST (JSON) (Erfahrung 12 Jahre)

Apache Camel / Spring Xd (Erfahrung drei Jahre)

Apache Kafka/kSQL (Erfahrung drei Jahre)

Werkzeuge, Betriebssysteme, Frameworks/Technologien, Methoden

Werkzeuge

IntelliJ, Eclipse, AppCode, XCode, VSCode, GCC, Spring Tool Suite, Borland C++, JBoss Application server, SAP WebAS, Tomcat, Tomcat EE, Apache Camel, Argo UML

Betriebssysteme

Windows, Mac OS X, iOS, tvOS, Unix/Linux

Framework/Technologien

Spring(Boot) Framework, Spring Data, Spring Core, Spring WebFlow, Spring LDAP, Spring Batch, Spring Integration, Spring Security, Spring MVC, Spring IO, Spring Xd, Hibernate, SOA/eSOA/SOAP/Web Services, JSON/BSON, EST, Mac OS X Cocoa, iOS Cocoa Touch, iOS Foundation & Core Foundation, Vaadin, Micronaut, Docker, Kubernetes, Keycloak

Methoden

Objektorientierte Analyse und Entwurf, Domain Driven Design, Entwurfsmuster (Design Patterns),

Unified Modelling Language (UML), Anwendungsfallmodellierung / Analyse, Scrum/SAFe, agile Softwareentwicklung



Projekte von Frank Marx

Projekt: Produktionssteuerung Automated Material Tracking

Branche: Optische Industrie

Rolle: Senior Softwareentwickler

Zeitraum: November 2023 - April 2024

- Unterstützung bei der Entwicklung einer automatisierten Material-Tracking-Lösung im Umfeld der Produktionssteuerung in der optischen Industrie

Tools / Technologien

Kotlin, Spring Boot, JPA, Maven, IntelliJ, Kubernetes, Azure, Jira, Scrum, Bitbucket, Python, Unit-Tests, Mockk (Kotlin), Confluence, IoT (Internet of Things), OPCUA (OPC Unified Architecture)

Projekt: Integrationslösung Gashandel

Branche: Energieversorgung

Rolle: Berater, Softwareentwickler

Zeitraum: Juni 2023 - Oktober 2023

- Konzeption und Entwicklung eines konfigurierbaren Parsers in der Form einer zeitgesteuerten Anwendung der, basierend auf einer Konfiguration, Geschäftsdaten aus einem Handelssystem zu analysiert und anhand von Regeln transformiert, so das diese Daten in weiterverarbeitende Systeme importiert werden können.

Tools / Technologien

Java, Kotlin, SpringBoot 3, JPA, Gradle, IntelliJ, CRON-Jobs, Jackson-CSV, Jackson-JSON, Git, GitLab, REST-Service, Docker, TDD, Unit-Tests



Projekt: iOS App Service/Dienstleistung

Branche: Gesundheitswesen

Rolle: QA, allgemeine Beratung Architektur etc.

Zeitraum: Juli 2022 - ongoing

- Qualitätssicherung und allgemeine Beratung hinsichtlich App-Architektur, Best-Practices

Tools / Technologien

Swift, SwiftUI, XCode, Combine, Async/Wait, UIKit, iOS, Swift Package Manager, agile Methoden Scrum , Xcode-Debugging, Kotlin, JetpackCompose, AndroidStudio, Jira, Confluence, Gradle, Code Review, Pull Request, Git, BitBucket, Keycloak

Projekt: Prototyping Compose Multiplattform (Privates Projekt)

Branche: Keine

Rolle: Evaluierung und Prototyping

Zeitraum: Juni 2023 – August 2023

- Evaluierung und Prototyping der Möglichkeiten des „Compose Multiplattform“ – Frameworks von JetBrains zur Entwicklung mobiler Apps für Android und iOS die auf einer Sourcecode-Basis für UIs und App-Logik besteht.
(<https://www.jetbrains.com/lp/compose-multiplatform/>)

Tools / Technologien

Swift, Kotlin, Xcode, Android Studio, Gradle, Ktor, SwiftUI, Compose Multiplattform, Realm



Projekt: Private Weiterbildung

Branche: Keine

Rolle: Senior Softwareentwickler

Zeitraum: März 2023 – Juni 2023

- Entwicklung diverser Prototypen für die Settop-Box AppleTV auf der Basis von **tvOS**
- FocusEngine
- RealmDB
- Keycloak
- Swift, SwiftUI, GameController - Framework

Tools / Technologien

Swift, SwiftUI, RealmDB, FocusEngine, GameController-Framework, Swift Package Manager, Alamofire, Datadog, KeyCloak

Projekt: Einkaufsplattform für Baumärkte im B2B-Bereich

Branche: Retail B2B

Rolle: Senior Entwickler, Backend

Zeitraum: Juli 2022 – März 2023

- Entwicklung und Wartung diverser Backend-Lösungen im Retail B2B-Umfeld
- Entwicklung und Wartung diverser Apps (iOS)
- Entwicklung von neuen Features
- Refactoring und Fehlerbehebung

Tools / Technologien

Kotlin, Java, JBOSS, Hibernate, JOQQ, Maven, SpringBoot, JPA, Docker, IntelliJ, Scrum, Swift, SwiftUI, Combine, Xcode, AWS, Docker, Gradle, KeyCloak, Ktor, Unit-Tests, TDD



Projekt: Prozessdigitalisierung / Verkauf

Branche: Automobilhersteller (Porsche – Digital)

Rolle: Senior Entwickler

Zeitraum: September 2021 – März 2022

- Entwicklung einer App und dazugehörigem Backend zur Digitalisierung diverser Prozesse für das Endkundengeschäft im Automobilverkauf.
- Umsetzung von Designvorgaben in der iOS-App mittels SwiftUI
- Implementierung neuer Leistungsmerkmale in der iOS-App mittels SwiftUI
- Entwicklung neuer Leistungsmerkmale im App-Backend mit Kotlin, SpringBoot, Rest-APIs
- Erarbeitung und Implementierung von Lösungen zur Umsetzung neuer Leistungsmerkmale, z.B. Analytics, Event-Sourcing etc.
- Beteiligung an Abstimmungsmeetings, Sprint-Planung, Schätzen von User-Stories
- Einarbeitung von neuen Kollegen

App-Store Link zur App (iOS): Porsche Financial Services / Porsche Digital

<https://apps.apple.com/de/app/porsche-financial-services/id1519420156?l=en>

Tools / Technologien

Swift, SwiftUI, CoreData, Combine, Kotlin, SpringBoot, MongoDB, AWS Lambda, Bitrise, Concourse, Gradle, Xcode, IntelliJ, AppCode, Git, GitTower, GitLab, JIRA, Confluence, Event-Sourcing , agile Methoden Scrum , Xcode-Debugging, Async/Wait, Apache Kafka, AWS Simple Queue Service, Docker, Kubernetes, Keycloak, JPA, TDD, Unit-Tests, AWS S3



Projekt: Burger Construction Kit (Privat, Teilzeit)

Branche: Unterhaltung

Rolle: Softwareentwickler

Zeitraum: September 2021 – Februar 2022

Entwicklung eines Casual Game für die AppleTV-Plattform

- Implementierung des Spiels mittels SwiftUI, SpriteKit, GameController-Framework
- Architektur und Design des Spiels

Tools / Technologien

Swift, SwiftUI, SpriteKit, Combine, Xcode, Xcode-Debugging, UIKit, GameController-Framework, GitLab, Kanban, tvOS , appleTV, XCTest

Projekt: Entwicklung elektronische Patientenakte

Branche: Gesundheitswesen

Rolle: Senior Entwickler

Zeitraum: Juli 2021 – September 2021

- Design und Implementation eines Desktop-Clients für die elektronische Gesundheitsakte
- Freigabe und Speicherung von ärztlichen Informationen auf der SmartCard
- Erweiterung der Gematik Referenzimplementierung zur Integration von Class 2 Smartcard-Readern auf MacOS

Tools / Technologien

Kotlin, Jetpack Compose Desktop, MacOS, Xcode, Swift, SmartCardReader, IntelliJ, GitLab, Jira, Confluence, Carthage, FastLane , agile Methoden Scrum



Projekt: Entwicklung Microservices

Branche: Education/Finance

Rolle: Senior Entwickler

Zeitraum: Januar 2021 – August 2021

- Design und Implementation diverser Microservices als zentrale Elemente einer Migration von Monolithen hin zu einer Microservice-Architektur.
- Entwicklung eines rudimentären Clients zur Bedienung der Microservices
- Entwicklung von Client-Libraries zur Kommunikation mit den Microservices

Tools / Technologien

Kotlin, SpringBoot, SpringData, SpringBatch, Postgres, IntelliJ, Git, Java, SpringReactor, Docker, Postman, Postgres, agile Methoden Scrum, JPA, TDD, Unit-Tests, AWS Lambda, AWS S3

Jetpack Compose Desktop, Kotlin Ktor

Projekt: Entwicklung eines SDK als CocoaPod (Teilzeit)

Branche: Marktforschung

Rolle: Entwickler

Zeitraum: Dezember 2020 – Januar 2021

- Entwicklung eines SDK einer Marktforschungsplattform zur Integration deren Technologie in einer iOS-App welche von deren Kunden entwickelt werden kann.

<https://github.com/BitBurst-GmbH/bitlabs-ios-sdk-podfile>

Tools / Technologien

Swift, Xcode, Cocoapods, Git, Alamofire, SwiftyJSON, Xcode-Debugging



Projekt: Integration Learning – Plattform (Teilzeit)

Branche: Education

Rolle: Architekt, Lead Developer

Zeitraum: Dezember 2020 – Januar 2021

- Design und Implementierung eines Microservice zur Integration einer Prüfungs-Plattform mit einer Learning Management Solution mittels REST-Services.

Tools / Technologien

Kotlin, SpringBoot, AWS EC2, AWS S3, AWS Lambda, MySQL, Maven, Git, JPA, TDD, Unit-Tests

Projekt: Privates Projekt Kassenbelegverwaltung (Teilzeit)

Branche: Diverse

Rolle: Designer, Architekt, Entwickler

Zeitraum: November 2020 – März 2021

- Design und Entwicklung einer nativen iOS-App zur Erfassung und Reporting von Kassenbelegen um diese dann später dem Steuerberater als Report zu übermitteln für die Abrechnung von Fahrtkosten und sonstigen abzugsfähigen Ausgaben.

Tools / Technologien

Swift, RxSwift, Swift Package Manager, Xcode, MVVM, iOS, CloudKit, CoreData with CloudKit, Combine, Debugging, Kanban, RealmDB / MongoDB

Projekt: WholeSale Sourcing Accomodations Central Repository

Branche: Touristik

Rolle: Softwareentwickler

Zeitraum: Juli 2020 – November 2020

- Design und Entwicklung einer App (Micro-Service) zur Verwaltung und Ermittlung der verfügbaren Accomodations der eines Reiseanbieters als „Single-Source of Truth“

Tools / Technologien

Java, Kotlin, SpringBoot, Kafka, Camunda, Mockito, JUnit, AWS, MariaDB, IntelliJ, Maven, GIT, agile Methoden Scrum, JPA, TDD, Unit-Test, Junit, Mockito



Projekt: Lehrtätigkeit DHBW Mannheim (Teilzeit)

Branche: Bildung

Rolle: Dozent für Entwicklung mobiler Applikationen auf iOS in Swift

Zeitraum: September 2015 – September 2020

- Lehrtätigkeit im Bereich der Entwicklung mobiler Applikationen auf iOS mit Swift 3.x und Xcode 8
- Erstellen von Lehrmaterial, Demos, Folien und Betreuung der Studenten bei Übungen und Abschlussprojekt

Tools / Technologien

iOS, Swift, Xcode 8 , Playgrounds, OS X, RxSwift, Combine, Debugging,

Projekt: iOS App

Branche: Gesundheitswesen

Rolle: Softwareentwickler

Zeitraum: März 2020 – Juni 2020

- Design und Entwicklung einer iPad-App zur Breitenausbildung von Ersthelfern am Unfallort für CPR-Maßnahmen, Beatmung etc.

Tools / Technologien

Swift, CocoaPods, ModelView-ViewModel - Architektur, RxSwift, CoreData, Xcode, Debugging, agile Methoden Kanban

Projekt: Spotsize

Branche: Startup Retail

Rolle: Softwareentwickler, Berater

Zeitraum: April 2019 – Juli 2019 (Teilzeit)

- Beratung und Entwicklung des Backends für eine App zur Vermessung von Fußgrößen im Bereich Online-Retail. Deployment auf SAP Cloud / Cloud Foundry, App-Entwicklung auf iOS

Tools / Technologien

Java, Kotlin, SpringBoot, SAP Cloud / Cloud Foundry , SAP Hana, Amazon S3, Swift, agile Methoden Scrum, Debugging, JPA, TDD, Unit-Tests, JUnit



Projekt: Digitale Bibliothek

Branche: Pharmazie

Rolle: Softwareentwickler , Berater

Zeitraum: Dezember 2018 – März 2020

- Mitentwicklung an einem internen Bibliothekssystem zur Recherche von medizinischen Artikeln, Veröffentlichungen, Forschungsergebnissen etc.

Tools / Technologien

Java, SpringBoot, Docker, Redis, Mark Logic, Linux, Apache Kafka, Kafka Streams, Kafka Stream Processing, Kotlin , SpringData, SpringBatch, Mockito, Junit, JPA, TDD, Unit-Test, Microsoft Azure

Projekt: Java Onsite-Koordinator , Softwareentwickler, Consultant

Branche: Chemische Industrie

Rolle: Softwareentwickler, Java Onsite-Koordinator

Zeitraum: Oktober 2016 – Dezember 2018

- Koordination mit diversen Entwicklungsteams Offshore in Indien. Abklärung fachlicher Anforderungen, Unterstützung in technischen Fragen, Entwicklung etc.
- Entwicklung und Weiterentwicklung diverser Projekte im Bereich Security-Self-Service, Compliance

Tools / Technologien

Java, Spring, SpringBoot, JSF, PrimeFaces, Hibernate, SpringData, SpringBatch, MS SQL Server, Oracle RDBMS, Apache Kafka, JPA, Unit-Test, Junit, TDD

Projekt: Entwicklung Compliance Solution

Branche: Automobilindustrie

Rolle: Entwickler

Zeitraum: Februar 2016 – September 2016

- Entwicklung und Prototyping an einer Compliance-Web-Applikation für die Automobilindustrie
- Integration und Evaluation verschiedener Reporting-Frameworks
- GUI-Entwicklung und Design
- Integration von Vaadin mit Spring-Framework



Tools / Technologien

Java, Spring Boot, Vaadin, Jasper Report, Docmosis, JPA, Spring Data JPA, Unit-Test, TDD

Projekt: Entwicklung Web-Applikation

Branche: Maschinenbau

Rolle: Berater und Softwareentwickler

Zeitraum: September 2015 – Januar 2016

- Entwicklung eines Reporting-Tools für die Auslastung von Maschinen
- Generierung von Reports mittels VaadinCharts
- Generierung von Reports mittels Jasper-Reports
- Drag & Drop – Technologie zum Gruppieren von Maschinen in Gruppen
- Verwendung von Server-Push zur Visualisierung von Statusänderungen einzelner Maschinen und Maschinengruppen

Tools / Technologien

Spring, Hibernate/JPA , Vaadin, VaddinCharts, Java, Microsoft SQL Server, Tomcat, IntelliJ, Jasper Reports, Maven, agile Methoden Scrum, JPA, Unit-Test, TDD



Projekt: Entwicklung Web-Applikation

Branche: Wissensmanagement

Rolle: Berater und Softwareentwickler

Zeitraum: April 2015 – Oktober 2015

- Beratung und Mitentwicklung einer Web-Applikation zur Verwaltung von Seminaren und Lizenzen.
- Einführung und Anbindung von Activi als BPMN-Plattform.
- Spring , Spring Data, JPA(Hibernate)
- Automatische Generierung von PDF-Dokumenten
- Einführung mit Mitentwicklung von Vaadin als UI-Framework.

Tools / Technologien

Spring , Activiti, Vaadin, Java, Tomcat, iText, Velocity, Maven, SpringData, SpringBatch, TDD, JPA, Unit-Test

Projekt: Beratung zur XML-Message-Modellierung für Web-Services Branche: Pharmazie

Rolle: Consultant (Teilzeit)

Zeitraum: September 2014 – Dezember 2015

- Beratung und Dokumentation sowie Modellierung von XML-Nachrichten für Web-Services im pharmazeutischen Umfeld, zur Konfiguration von Geräten in der Labordiagnostik.

Tools / Technologien

XML, XSD, XML Spy Professional, Word, Excel



Projekt: Interne iPad-App für einen Sportartikelhersteller, USA

Branche: Sportartikel , Nike USA

Rolle: Software Engineer , Consultant

Zeitraum: März 2014 – April 2015

- Mitentwicklung an einer iPad-App für einen Sportartikelhersteller, Nike USA.
- Design und Entwicklung der App (Frontend) in ObjectiveC und XCode auf iOS7.
- Design und Entwicklung der Backend-Logik in Java und der Kommunikation des Backends mit der App über JSON, Spring-Framework, Hibernate, JBOSS-Applikationsserver
- Integration mit dem Warenwirtschaftssystem des Kunden.

Tools / Technologien

Objective C, Swift, Java, XCode, AppCode, Eclipse, IntelliJ, Spring Framework, Oracle RDBMS, JBoss Enterprise Application Server, JSON, Vaadin, Apache Tomcat, Design Patterns, OOA/OOD, SOAP/Web Services, agile Methoden Scrum, Xcode-Debugging, JPA, Unit-Tests

Projekt: Entwicklung diverser Backend-Applikationen im CMS-Bereich Branche: Softwarehaus

Rolle: Entwickler

Zeitraum: 7/2012 – 1/2014

Die Tätigkeiten umfassen:

- Entwicklung von Backend-Komponenten für verschiedene Intra- und Internetprojekte in Java, vorwiegend im CMS-Umfeld.
- Weiterentwicklung diverser Portlets auf der Basis von Liferay-Portal.
- Pflege und Weiterentwicklung von iOS Apps für diverse Kunden **Tools / Technologien**

Tools/ Technologien

Java, Spring, Hibernate, CMS First Spirit, MySQL, Oracle DB, iOS, XCode, IntelliJ, Eclipse, JSON, Web Services, JPA, Unit-Tests

Projekt: Entwicklung im Bereich mobile Applikationen und Backend Branche: Softwarehaus

Rolle: Entwickler

Zeitraum: 11/2011 – 4/2012

Die Tätigkeiten umfassen:

- Entwicklung und Weiterentwicklung zentraler Backend-Komponenten in Java, Grails und Groovy sowie unter dem Einsatz des Spring, Hibernate und Quartz.
- Entwicklung eines zentralen Geocodierungsdienstes auf der Basis von Grails und dem Geocodierungsdienst von Google sowie die Exponierung der Funktionalität über eine JSON-Schnittstelle zur Anbindung mobiler Geräte.
- Erweiterung mobiler Anwendungen zur Kommunikation mit dem Backend.

Tools / Technologien

Java, Spring, Grails, Groovy, Hibernate, Spring Quartz, JSONKit, iOS, XCode, IntelliJ



Projekt: Entwicklung im Gesundheitswesen Branche: Gesundheitswesen

Rolle: Entwickler

Zeitraum: 6/2010 – 10/2011

Die Tätigkeiten umfassen:

- Entwicklung des EJB3-basierten Backends der integrierten Serviceplattform.
- Implementierung der auditierten Vorgangshistorie.
- Entwicklung des Apache-Camel basierten Frameworks zur Messwertübermittlung.
- Mitarbeit beim Kompetenzteam „Persistenz“.

Tools / Technologien

Java, JBOSS, EJB3, Apache Camel

Projekt: Entwicklung im Gesundheitswesen Branche: Gesundheitswesen

Rolle: Senior-Entwickler

Zeitraum: 10/2008 – 5/2010

Die Tätigkeiten umfassen:

- Pflege und Weiterentwicklung einer Softwarelösung für Krankenkassen im Bereich des Risikostrukturausgleiches und Health-Managements.
- Implementierung neuer Funktionalitäten und Erweiterung bereits vorhandener Module (Apache Tomcat, Spring, Hibernate, Tapestry, Adobe Flex und MySQL)
- Dokumentation und Analyse bereits entwickelter Komponenten
- Entwurf und Entwicklung von Integrationslösungen auf der Basis von Apache Camel zur Anbindung der Softwarelösung an Primärsysteme der Krankenkassen

Tools / Technologien

Java, Spring, Hibernate, MySQL, Tomcat, Apache Camel, Adobe Flex, Tapestry, SOAP/Web Services, JPA, Spring Integration, Unit-Test, JUnit



Projekt: Entwicklung und Konzeption einer Social-Network-Plattform

Branche: Internet Startup, Berkeley, CA, USA

Rolle: Architekt, Entwickler, Co-Founder

Zeitraum: 8/2000 - 2/2002

Die Tätigkeiten umfassen:

- Mitarbeit an der Konzeption, Entwurf und Implementierung einer WWW-basierten Relationship-Management-Plattform, Social Network Plattform, zur Abbildung ,Verwaltung und Nutzung realer sozialer Netzwerke. Die Plattform ermöglicht es dem Einzelnen aus seinem real existierenden sozialen Netzwerk den maximalen Nutzen zu ziehen, im professionellen sowie im privaten Bereich durch den Austausch von Informationen und Dokumenten aus verschiedenen Kategorien und der Abbildung dieses Netzwerks auf eine, von überall her zugängliche, Plattform.
- Verantwortlich für die Entwicklung von Teilen der Geschäftslogik und Middleware unter Verwendung von Tomcat als JSP-/Servlet-Engine sowie von JBOSS als Applikationsserver. CVS zur Quellcodeverwaltung sowie dem Einsatz von XP-Techniken zur Erhöhung der Produktivität bei der Entwicklung und Verbesserung der Qualität des Codes.
- Entwicklung und Betreuung zentraler Build-Skripte zur Gewährleistung kurzer, automatisierter Bauzyklen der Anwendung.

Tools / Technologien

Java, JEE, EJB, JBOSS, MySQL, JSP, Servlets, Apache Webserver, Borland JBuilder, Linux, Windows